

**1 38**  
Coude  
chemin

**2 36**  
Coude  
chemin

**3 33**  
Jonction  
chemins


**4 32**  
Banc

**5 40**  
Arbre

**6 35**  
Ruisseau

**7 47**  
Arbre

### Parcours Vert

Départ :  lacet du gîte de la Tuvrière

**1 47**  
Ruine

**2 46**  
Bosquet

**3 40**  
Arbre

**4 45**  
Fossé

**5 44**  
Arbre


**6 48**  
Bosquet

**7 39**  
Butte

**8 36**  
Coude  
chemin

### Parcours Bleu



 Echelle : 1/7 500  
(1cm = 75 m)  
Equidistance : 5 m

Carte de course d'orientation

Relevés et dessin :  
David Barranger, 2015,  
mise à jour 2019

### Parcours Rouge

**1 38**  
Coude  
chemin

**2 39**  
Butte

**3 41**  
Arbre

**4 49**  
Arbre

**5 50**  
Ruine

**6 42**  
Rocher

**7 43**  
Trou

**8 45**  
Fossé

**9 46**  
Bosquet

**10 31**  
Talus



- RELIEF**
  - courbe de niveau
  - - - fossé, talus
  - butte, trou, dépression
  - ▲ rochers, groupe de rochers
  - falaise
- VEGETAL**
  - arbre, arbuste, souche
  - forêt pénérable à infranchissable
  - zone ouverte, arbres dispersés
- EAU**
  - cours d'eau, ruisseau
  - source, fontaines
  - lac, marais
- HUMAIN**
  - route, piste, chemin
  - clôture, muret
  - objets particuliers
  - construction, préau
  - zone pavée, zone privée (interdite)
  - zone interdite, dangereuse

# 3 Parcours

## PARCOURS VERT

Niveau : très facile  
Distance : 2,5 km  
Dénivelée : 150 m  
Durée : 45 min

## PARCOURS BLEU

Niveau : facile  
Distance : 3,6 km  
Dénivelée : 250 m  
Durée : 1 h

## PARCOURS ROUGE

Niveau : facile  
Distance : 4 km  
Dénivelée : 320 m  
Durée : 1h30

Retrouvez les balises matérialisées par des AURA  
Le numéro vous permet de contrôler si vous êtes à la bonne balise.



**A** l'aide de la légende et des symboles qui figurent sur la carte, repérez votre position sur la carte, orientez-vous et repérez le cheminement que vous devez effectuer pour trouver les balises dans l'ordre qui vous est proposé.

**L**e point de départ est représenté par un triangle et chaque balise par un cercle avec son numéro 31.

**C**'est au centre de chaque cercle que se situe un élément caractéristique du terrain (intersection, angle clôture, arbre, falaise...) et sur lequel la balise se situe.

**S**ur chaque balise, le numéro de code vous permettra de vérifier votre emplacement.

## RECOMMANDATIONS

**V**OUS ÉVOLUEZ DANS UN MILIEU NATUREL, MERCI DE LE RESPECTER. LE TERRAIN DE MONTAGNE N'EST PAS SÉCURISÉ, ET VOUS ÉVOLUEZ SOUS VOTRE PROPRE RESPONSABILITÉ. AU COURS DE VOTRE PRATIQUE, MERCI DE RESPECTER LES DIFFÉRENTS USAGERS.

Refermez systématiquement les portillons de clôtures après votre passage.

Respectez les troupeaux en pâture pendant la période estivale, les cultures et les prairies de fauche.

Respectez les aires de stationnement, les propriétés privées et la réglementation.

Ramassez vos déchets, ne laissez rien sur site.

n° d'urgence 112

# JARRIER

## Espace Loisirs Orientation

## Secteur Chambeaux

**A** partir du dernier hameau de la commune, vous entrez dans l'alpage des Chambeaux, dont le nom vient littéralement des « beaux champs ». Il mène à la chapelle des Chambeaux, dédiée à la Vierge Marie. Après avoir été détruit par un ouragan en 1935, ce lieu de prière des alpagistes d'antan fut reconstruit en 1941.

**L**a chapelle des Chambeaux est entourée des grandes pentes du Châtelard à l'ouest, et du torrent de la Bardaz qui prend sa source dans les Roches Noires à l'est. Venez découvrir les Chambeaux en vous amusant, une carte à la main, que vous soyez enfant ou adulte, débutant ou confirmé, sportif ou joueur !