



Savoie

St-Colomban-des-Villards

Très difficile



Très facile

 2h30



 4,6 km 

 Maison du tourisme



Saint-Colomban-des-Villards, une station-village située à 1 100m d'altitude qui allie environnement naturel et authenticité d'un patrimoine culturel et architectural inchangé. Avec ses nombreux sentiers qui arpentent les hameaux du village, vous apprécierez certainement ce retour dans le temps, à la découverte des chapelles, des greniers traditionnels ou des chambres de bois, retraçant l'histoire de la Vallée. Votre curiosité vous mènera probablement à la

Maison du Patrimoine, un écomusée emblématique de la Vallée des Villards, avec son étonnante exposition d'outils anciens ou encore sa remarquable et riche collection de costumes féminins traditionnels.

Dominée par la cime du Sambuis, les Aiguilles d'Argentières et la chaîne de Belledonne, la station est située aux pieds du Col du Glandon, l'idéal pour profiter d'un environnement reposant, riche et dépaysant.

Dans un cadre verdoyant ou sous un manteau blanc, Saint Colomban des Villards vous accueille chaleureusement en été comme en hiver, et s'adapte à chacune des saisons pour vous offrir une multitude d'animations et d'activités pour toute la famille: domaine skiable de 17 pistes relié aux Sybelles en hiver, plan d'eau surveillée en été, aire de loisirs, via ferrata, centre équestre, promenades et randonnées l'été comme l'hiver...

En plus de ses diverses activités, les événements qui animent la station tout au long de ces deux saisons génèrent une ambiance bien amicale et dynamique qui divertira les plus petits comme les plus grands: les spectacles et activités manuelles, les classiques descentes aux flambeaux, ou encore la venue du Père Noël en hiver, et en été, la Fête Traditionnelle du 15 août, la marche gourmande ou encore le passage du Tour du France, et bien d'autres encore...



Maison du Tourisme
de la Vallée des Villards
Chef-Lieu
73130 Saint Colomban des Villards
Tél. 04 79 56 24 53
Fax 04 79 59 14 38



St-Colomban-des-Villards

Road-book

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. L'Office de tourisme et la société Randoland déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Départ de l'Office de Tourisme. Remarquer les sculptures de bois représentant des habitants de la vallée ①.

Aller en direction de l'église jusqu'à l'arbre remarquable ②.

Traverser prudemment la route pour emprunter en face, légèrement plus bas, le chemin Pierre Bozon. S'arrêter au niveau du panneau présentant le sentier, juste avant le petit pont ③.

Poursuivre jusqu'au hameau « Les Roches ». S'arrêter devant la première maison à gauche qui est

la maison natale de Pierre Bozon (7/9 ans), devant le cadran solaire sur la façade d'une maison à droite (4/6 ans) puis devant la Chapelle des Roches (+ 10 ans) ④.

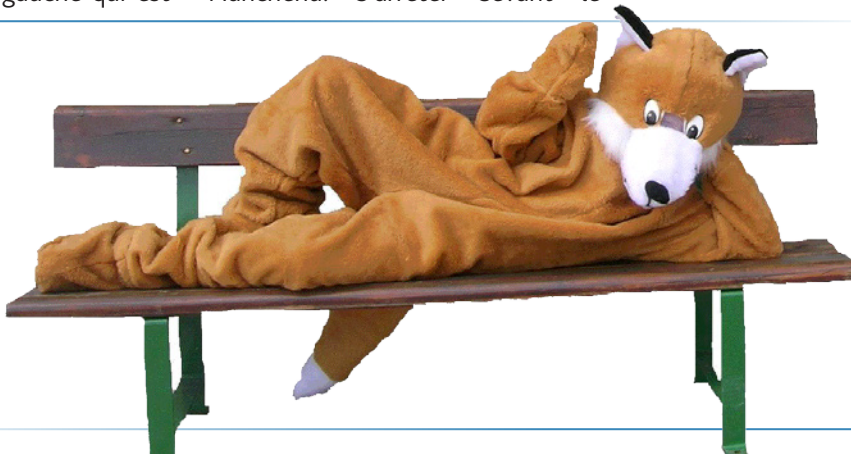
Rejoindre la route puis traverser et emprunter le chemin qui descend derrière les petits immeubles. Prendre la route sur la droite puis, après le pont, tourner à gauche en pour rejoindre la base de loisirs (4/6 ans) puis le parcours de santé (7/9 ans et + 10 ans) ⑤.

Suivre le chemin qui mène jusqu'à Nanchenu. S'arrêter devant le

départ du télésiège de l'Ormet ⑥.

Continuer jusqu'à la chapelle de La Pierre ⑦. Faire demi-tour sur une vingtaine de mètres pour monter jusque devant le Maison du Patrimoine. Redescendre jusqu'aux chalets de Goélia, continuer jusqu'au pont sur le Glandon. S'arrêter pour observer l'église du village ⑧.

Revenir à l'Office par le hameau du Pont.



Avant de partir

À l'aide de ta check-list, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.



Check-list

- tes fiches randoland ;
- un crayon ;
- de bonnes chaussures ;
- un chapeau ;
- un vêtement de pluie (selon la météo) ;
- un petit sac à dos ;
- une gourde avec de l'eau ;
- un appareil photo (pour garder des souvenirs!).

Léa a participé à une randonnée dans les environs.

Tout au long de son parcours, elle a rencontré différents animaux.

Dans le paysage ci-dessous, un seul n'a pas croisé son chemin. Lequel?

Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver l'animal que Léa n'a pas rencontré.

En fin de parcours, note son numéro dans la case prévue pour la réponse. À l'office de tourisme ou sur le site randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.

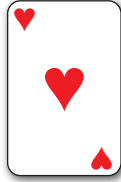
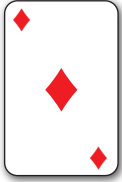


- 1 pic-vert ; 2 écureuil ; 3 papillon ; 4 aigle ; 5 bouquetin ; 6 chamois ; 7 lapin ; 8 marmotte ; 9 coq ; 10 renard ; 11 couleuvre ; 12 hérisson ; 13 escargot ; 14 lézard ; 15 chevreuil ; 16 sanglier ; 17 vache.

TA RÉPONSE

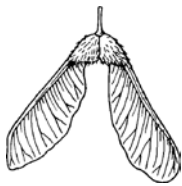
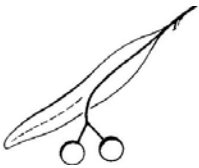
1 La Maison du Tourisme

Sur la Villarinche, tu peux repérer un symbole que tu peux retrouver sur les cartes à jouer. Quelle carte comporte ce symbole ?
Tu vas découvrir les deux premiers animaux rencontrés par Léa.



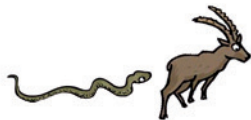
2 L'arbre remarquable

Quel dessin représente les fruits de cet arbre remarquable ?



3 Le chemin Pierre Bozon

Quel animal est visible sur le grand panneau ?



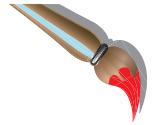
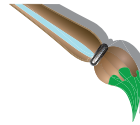
4 Les Roches, le cadran solaire

Quel animal se trouve sur le cadran solaire ?



5 La Base de loisirs

Quel pinceau est de la même couleur que la tortue du parc de jeux ?



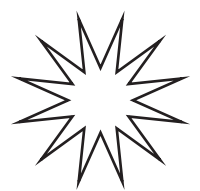
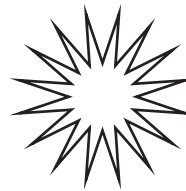
6 Le télésiège de l'Ormet

Quel personnage porte une chemise de la couleur de la piste de l'Ormet ?



7 La Chapelle de la Pierre

Retrouve le motif visible au-dessus de la porte d'entrée de la chapelle.



8 Le paysage

Quelle photo du clocher a été prise juste avant de traverser le torrent ?



St-Colomban-des-Villards

ÉNIGME

Le costume étant composé d'une multitude d'éléments, les énigmes vont permettre de découvrir dans quel ordre la Villarinche est habillée.

Voici les 12 éléments qui composent le costume des Villards, Léa ne se souvient plus exactement dans quel ordre elle doit se faire habiller.

Aide-la pour qu'elle soit prête à temps pour la grande fête traditionnelle du 15 août.



7/9 ans

Complète la grille de la page suivante à l'aide des énigmes rencontrées.

La lettre colorée dans la grille te donnera alors le nom de l'élément te permettant de compléter la liste "Ordre d'habillage".

Ex. : si la lettre colorée de la ligne 4 est D, alors le 4^e élément est "le flat" !

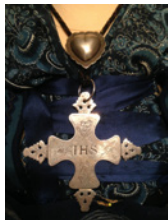
Remplis les pointillés avec le nom de l'élément correspondant.

Quatre éléments sont déjà en place dans cette liste !

Les 12 éléments qui composent le costume traditionnel



A. La paire de manches



B. Le cœur et la croix



C. La collerette et le châle



D. Le flat



E. Le ruban de ceinture



F. La robe



G. La barrette



H. La cordelle



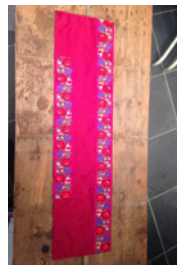
I. Le tablier



J. La coiffe



K. Les broches



L. La ceinture

Ordre d'habillage

- 1 -
- 2 - La robe
- 3 -
- 4 -
- 5 - La ceinture
- 6 -
- 7 -
- 8 -
- 9 - La barrette
- 10 -
- 11 -
- 12 - Les broches

Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 La Maison du Tourisme

Quel est le métier représenté par le personnage masculin ? Tu peux le retrouver en lisant la plaque fixée sur le socle. Inscris ta réponse, au singulier, dans la grille de bas de page

2 L'arbre remarquable

En 1981, cet arbre remarquable a résisté à un phénomène naturel. La maison derrière lui a eu moins de chance. Note, dans la grille, le nom de ce phénomène naturel.

3 Le chemin Pierre Bozon

Dans quelle chenille peux-tu inscrire logiquement la durée (en minutes) qu'il faut pour se rendre aux Roches ? Note, dans la grille, le prénom inscrit sous la bonne chenille.



4 Les Roches, la maison natale

Arrête-toi devant la maison natale de Pierre Bozon. Écris dans la grille le nom de la ville où il a enseigné à la faculté.

5 Le parcours de santé

Recherche le panneau présentant le parcours de santé. Note, dans la grille et en lettres, le numéro de l'atelier correspondant à l'atelier illustré ci-contre.



6 Le télésiège de l'Ormet

Julie, Karim et Tania ne sont pas d'accord sur la longueur de la piste.
Julie : la piste mesure plus de 2 kilomètres ;
Karim : non elle fait moins d'un kilomètre ;
David : mais non, elle fait entre 1 et 2 kilomètres

Note, dans la grille, le prénom de celui qui ne se trompe pas.

UN PEU D'AIDE

Les unités de longueur

1000 m (mètre) = 100 dam (décamètre) =

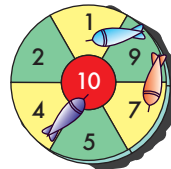
10 hm (hectomètre) = 1 km (kilomètre)

7 La Chapelle de la Pierre

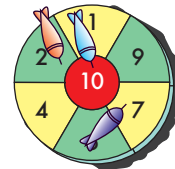
Pour cet indice les voyelles valent + 3 et les consonnes + 2.

FRANCE → 2 + 2 + 3 + 2 + 2 + 3 = 14

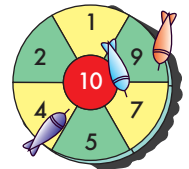
Quel enfant a réalisé un score identique à la valeur du nom du notaire prénommé Michel qui a été l'un des fondateurs de la chapelle de la Pierre.



LUCAS



JULIE



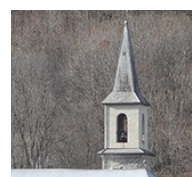
PABLO

8 Le paysage

Attention, pour cet indice, note, dans la grille, les lettres qui constituent ta réponse, mais dans l'ordre inverse de l'alphabet.

Ex. : FRANCE → RNFECA

Reporte, dans la grille, les lettres qui composent le prénom de la personne qui a pris en photo le clocher de l'église à partir du lieu où tu te trouves.



Corentin



Baptiste



Thibault

Grille réponse

Circuit n° 7323001M

1	>									
3	>									
4	>									
6	>									
7	>									
8	>									
10	>									
11	>									

Les lettres inscrites dans les cases colorées t'indiquent le code de l'élément pour l'habillage.

St-Colomban-des-Villards

ÉNIGME

Le ski alpin, j'y suis allé par plaisir puis je me suis vite pris au jeu de la compétition, cela me permet de me surpasser, d'être valorisé et faire tout ce que je peux pour être le meilleur. J'ai pu intégrer le Club des Sports de Saint Colomban des Villards, ce qui me permet d'avoir des entraînements de qualité avec des personnes qualifiées, mais aussi d'être intégré dans le monde dit « ordinaire » pour moi qui suis « extraordinaire » et je n'en suis pas peu fier.

Tout ce travail m'a permis de progresser que ce soit en Championnat de France ou Championnat du Monde.

Un sportif, qu'il ait ou non un handicap, s'il est entouré des bonnes personnes, s'il dispose d'un très bon matériel professionnel et s'il a l'envie de se surpasser, sera capable de faire de très beaux résultats ainsi que de beaux podiums.

Qui suis-je ?

+10
ans



LES COUREURS

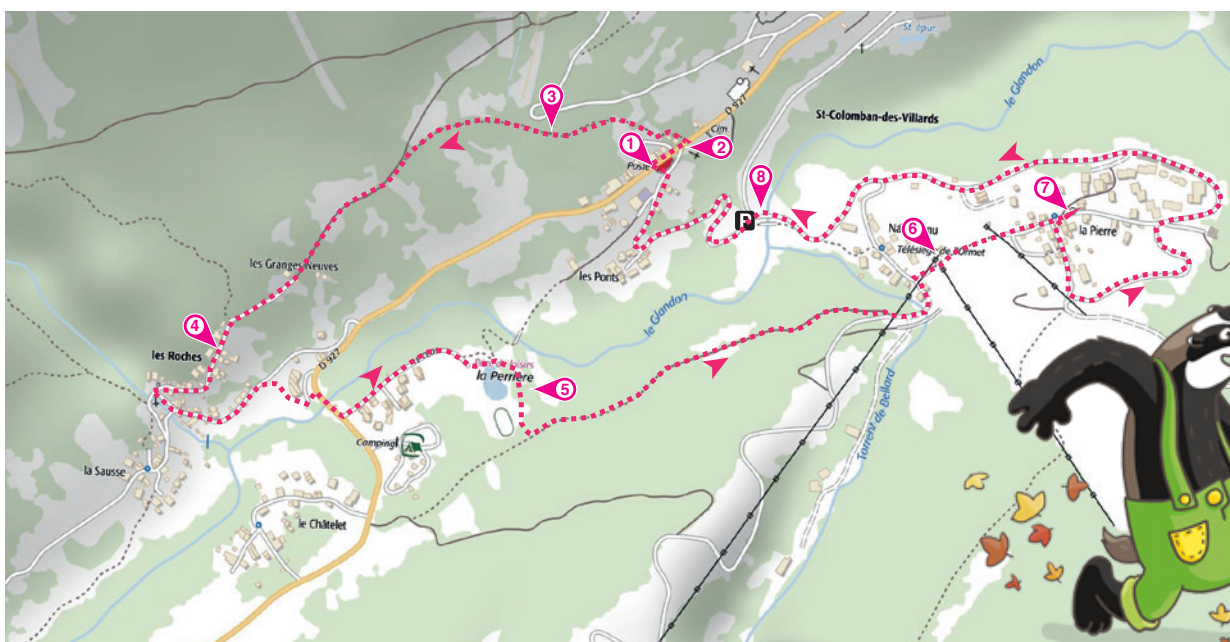
- ▶ **Ambre-Lou Jalbeaud**, née le 14/08/2005
- ▶ **Laura Martin-Cocher**, née le 02/06/1998
- ▶ **Antoine Martinato**, né le 21/03/1994
- ▶ **Mattéo Villiot**, né le 25/08/2009
- ▶ **Baptiste Darves-Blanc**, né le 24/01/2001
- ▶ **Noémie Favre-Novel**, née le 15/07/2001
- ▶ **Corentin Girard**, né le 13/06/2002
- ▶ **Tanguy Barbarat**, né le 23/10/2006
- ▶ **Johanne Gauthier**, née le 15/08/2007



Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou visite le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.



Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme principale de la page au verso.

1 La Maison du Tourisme

Recherche sur le socle des statues, le prénom du sculpteur, M. Cohendet.
Le prénom du sportif recherché ne rime pas avec le prénom du sculpteur.

2 L'arbre remarquable

Trouve sous le règne de quel roi cet arbre remarquable aurait été planté.
Le prénom du sportif recherché n'a pas le même nombre de lettres que le prénom de ce roi.

3 Le chemin Pierre Bozon

Le skieur né environ 55 jours après le dernier jour de la période des naissances de la faune n'est pas celui que l'on recherche.

4 Les Roches, la Chapelle

Sur le panneau d'informations de la Chapelle des Roches figure une date mentionnant l'existence très ancienne de cette chapelle.
Ajoute tous les chiffres composant cette date.
La somme des chiffres composant l'année de naissance du sportif recherché n'est pas égale à la moitié du résultat que tu as calculé.

Ex. : 1632 → 1 + 6 + 3 + 2 = 12/2 = 6
→ somme des chiffres de l'année de naissance du sportif différent de 6.

5 Le parcours de santé

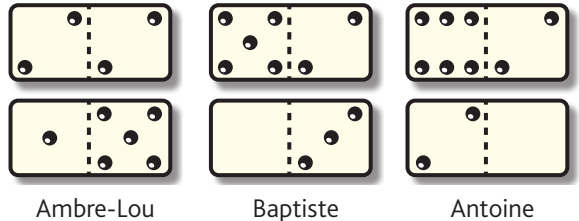
Sur la planète YACKDÉO, Dodo va te donner un indice.
« Lo sportof rochorcho n'ost pos no on joor odontoquo oo nomoro do l'otolor "L'homme olostoquo" ot son moos do noossonco ost dofforont do nomoro do l'otolor "Soot on oppoo". »



6 Le télésiège de l'Ormet

Calcule, grâce au panneau situé sur la cabane, la différence entre l'altitude d'arrivée et l'altitude départ du télésiège.

Le jeune qui présente deux dominos dont l'un est égal au chiffre des dizaines de ta réponse, et l'autre égal au chiffre des centaines, n'est pas celui que tu recherches



7 La Chapelle de la Pierre

Retrouve le texte sur la Chapelle de la Pierre. Recopie ensuite les lettres correspondant au code suivant :

1-13 ; 4-3 ; 3-6 ; 5-9

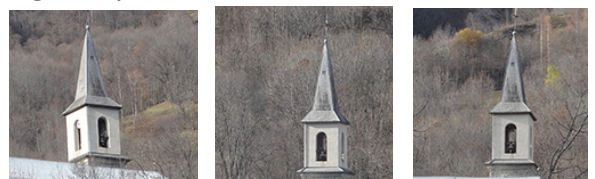
où le nombre en vert t'indique le n° de ligne et le nombre en bleu la position de la lettre dans la ligne.

Ex. : 2-1 indique la 2^e lettre de la 1^{re} ligne : A

Remets en ordre ces lettres pour trouver un nombre inférieur à 10. Le sportif recherché est né un jour multiple de ce nombre.

8 Le paysage

Le sportif recherché n'a pas les mêmes initiales que la personne qui a pris en photo le clocher de l'église à partir de l'endroit où tu te trouves.



Anais Joubert

Manuel Autier

Julie Martel



Tu devrais avoir retrouvé le prénom du coureur recherché.

Circuit n° 7323001G

Ta réponse: